



01. VORWORT

Das Land ist im Umbruch, nichts ist mehr wie es einmal war, unter unter dem Lunaris Hügel, direkt unter Lunacrovi braut sich schreckliches zusammen.

Es sind Schatten unter Lunaris, welche ans Licht kommen wollen.



Eure Orga:



SL/Plotmeister/Koordinator:
Marco Müller

Discord Name: Bhemoth

Haupt NPC Rolle: Bhemoth Blutmond

Wird zu 20% in NSC Rollen stecken und zu weiteren 80% als Orga die NSC in Inneneinsätzen leiten, wie Plotinterne Vorbereitungen treffen



SL/Koordinator: Janine L.

Discord Name: Jaal

Haupt NPC Rolle: Stoyka Morva

Wird zu 20% in NSC Rollen stecken und zu weiteren 80% als Orga die NSC in Inneneinsätzen leiten, wie Plotinterne Vorbereitungen treffen



SL/Wald und Wiesen Orga: Jörg Nowotzin

Discord Name: Turamba

Haupt NPC Rolle: Turamba

Wird zu 50% in verschiedenen NSC Rollen stecken und zu weiteren 50% als Orga die NSC in Außeneinsätzen leiten.



Magie SL: Christopher L.

Discord Name: Der Typ da

Haupt NPC Rolle: Armin Kastro

Wird zu 20% in NSC Rollen stecken und zu weiteren 80% als Orga die NSC in Inneneinsätzen leiten, wie Plotinterne Vorbereitungen treffen



SL/Wald und Wiesen Orga.: Alexander Kuno

Discord Name: Inuvar

Haupt NPC Rolle: Sevar de Arcien

Wird zu 50% in verschiedenen NSC Rollen stecken und zu weiteren 50% als Orga die NSC in Außeneinsätzen leiten.



SL/Tavernenfee: Dörte S.

Discord Name: Dörte

Haupt NPC Rolle: „Barfrau Nr 1“

Wird zu 50% in verschiedenen NSC Rollen stecken und zu weiteren 50% als Tavernendame fungieren

02. A: OT INFOS, WAS ERWARTET DICH BEI UNS?

Die Handlung unserer Con's wird als fortlaufende Kampagne geplant und spielt in einer eigenen doch von „The Witcher“ angehauchten Fantasy Welt. Dies bedeutet, dass jede Con in sich selbst zwar abgeschlossen sein wird, jedoch jede Folgecon der Blutmond Orga auf die vorige Con aufbauen wird.

Bekannte NSC's werden wiederkehren, mitwachsen oder sterben und im Folgejahr werden immer noch die Auswirkungen wirksam sein.

Keine Con der Blutmond Orga wird ein wahllos dahingebrezeltes sein. Auch wenn diese in sich abgeschlossen sein werden. Dies bedeutet, wir bespielen nicht DIE Witcher Welt, nur eine Welt welche so ähnlich ist ... was heißt Fantasy also eine Welt vergleichbar mit The Witcher oder vielleicht auch Conan der Barbar.

Was heißt das es zwar Monster Götter und anderweitige Wesen wie auch Magie gibt, jedoch die Magie nicht annähernd so stark oder verbreitet ist wie in anderen Cons. Magier stellen eher eine Seltenheit dar und sollten von Spielerseite auch unbedingt angepasst werden.

Das Zeitsetting könnte man im Vergleich zur realen Welt wohl so um 1700 ansetzen, was heißt, Lunten Waffen und dergleichen sind selten, aber schon vorhanden.



Wie auch schon auf unserer zweiten Con wollen wir dieses Jahr das Aufstocken unserer NSC wie das nutzen eines eigens erstellten Regelwerkes und den Plotdosen die letztes Jahr so gut ankamen ins Auge fassen. **Es werden jedoch weiterhin Charaktere aus DKWDDK oder auch dem Dragonsys zugelassen.** Nehmt das Regelwerk also keineswegs als einzige Spielmöglichkeit auf der Blutmond Con. Gut gespielte DKWDDK sind uns immernoch am liebsten.

Wichtig am Regelwerk sind jedoch folgende Punkte;

1. Magier müssen sich zwingend an die Magietheorien welche im Blutmond Regelwerk zusammengefasst sind halten und diese kennen! Bei uns existiert KEIN Arkaner Stom an dem sich bedient werden kann. Etwas vergleichbares wäre bei uns das Nezkanno. Magier aus anderen Systemen als dem Blutmond Regelwerk gelten stets als „Anderweltliche Magier“ ihre Magie wird auf der Con nicht negiert, sondern ist weiterhin vorhanden... nur nicht in unserer Welt! Wenn ihr eure Magie nutzen wollt müsst ihr zuerst auf unserer con lernen, mit dem Nezkanno umzugehen.
2. Jegliche anderweltliche Magieobjekte müssen am Tag der Anreise noch VOR der OT-Ansprache von der Orga abgesegnet sein da sie sonst nicht auf der Con funktionieren werden.
3. Es besteht die Möglichkeit das manche Wesenheiten auftauchen, welche nicht durch das „Allheilmittel“ Mythril oder eurer göttlich geweihten Waffe zu töten sind, sondern nur durch ein bestimmtes Holz einer bestimmten Eiche (sehr grobes Beispiel) wir machen dies nicht, um euch zu ärgern, obwohl ihr lange auf diese Waffe hingearbeitet habt auf vielen Con's. Nehmt diese Dinge bitte einfach als neue Herausforderung in einer neuen Welt an und beschafft euch im Spiel einfach den blöden Ast, wenn ihr das Vieh bluten sehen wollt ;)
4. Priester müssen sich bei ihren Gebeten entweder an das Blutmond Regelwerk halten, oder per DKWDDK von den Launen ihres Gottes (Der BM Orga)
5. Stark magische Wesenheiten wie Dämonen oder Geistwesen sind nicht für Spieler zugelassen.

Magische Tränke, Schriftrollen, Gegenstände oder auch Zauber welche einmaligen nutzen haben, können nur begrenzt vorbereitet auf die Con mitgenommen werden und müssen ansonsten frisch auf der BM Con gebaut/gebraut werden.

Der Plot selber findet in einer eigens erfundenen Fantasy Welt, welche sich grob an Vorlagen wie „The Witcher“ hält. Lunacrovi, das Dorf, in dem die Spieler verweilen werden, liegt inmitten des Landes Prizraki. Wer Infos über das Land haben möchte, kann sich gerne die PDF „Prizraki – Alles über Land und Leute“ herunterladen, diese beinhaltet auch alles Wissen was Charaktere die genug Punkte in „Geschichten und Legenden“ haben, wissen könnten.

Die Orga hat vor viele kleine Geschichten, wie auch einen weitreichenden großen Plot anzubieten welcher KEINEN strickten Ausgang haben wird. All unsere wichtigen NPC (Festrollen) sind erfahrene LARPer und bekommen ein Blatt mit einer weit gefächerten Vorgeschichte, welche ihnen einen Charakter und seine Beweggründe vorgibt. Das Ende des Plotstrangs ist also stets ungeschrieben und kann auch negativ für die Spieler ausgehen.

Der Plot Verlauf wird also von den Handlungen der Festrollen und denen der Spieler fest gemacht.

Ferner ist zu sagen, dass es Tagsüber vorwiegend vereinzelt und wenige Kämpfe geben wird, auch große Schlachten sind nicht eingeplant. Für den Tag sind viele knifflige Rätsel wie auch Aufgaben geplant die den Kopf fordern werden. Die Vorbereitungen für eine Monsterjagd zum Beispiel, oder vielleicht auch die Jagd nach dem Monster selber.

Nach Sonnenuntergang bis hin zu einem stets offensichtlich erkenntlichen Zeitpunkt werden wir versuchen, euch das Gruseln zu lehren.

Den Prizraki, als Nordisch/ Sklavisch/Mongolisch angehauchte Fantasy Welt bietet viel Platz für schaurige Geschichten rund um Geister, Werwölfe, Vampire, Hexen, Guhls und vielem mehr was die slawische Nordische oder auch Japanische (Mongolische) Mythologie zu bieten hat. Da wir hier nicht zimperlich mit dem Kunstblut und Schreckensgestalten sein werden und auch vielerlei technische Spielereien zum Vorschein kommen lassen werden, die ihr vielleicht SO noch nicht gesehen hattet, möchten wir hier schon im vorab die zarteren Gemüter warnen!

03. ALLES WICHTIGE AUF EINEN BLICK (TEILNAHMEBEDINGUNGEN)

AGB	Mit der Überweisung für unsere Con stimmt ihr alledem was hier unter diesem Punkt (03. Alles wichtige auf einem Blick (Teilnahmebedingungen)) steht ein!
Wann	26.08.22 bis 03.09.22
Dauer	Die Conzeit setzt sich aus einen Anreisetag , einen Abreisetag und 7 vollen Spieltagen zusammen. Das Spiel beginnt nach der Orga Ansprache mit einer Feier in der Taverne am Anreisetag um ungefähr 20 Uhr.
Wo	<p>32699 Extertal-Bösingfeld, Hohe Asch 1A</p> <p>Das Gelände befindet sich in der Nähe des kleinen Ortes Bösingfeld direkt auf einem hohen Hügel/Berg an einem kleinen Wald gelegen. Eine Asphaltstraße führt bis direkt zum Parkplatz welcher sich hinter einem großen Gebäude mit Wellblechdach befindet. Der Zeltplatz kann zum Be- und Entladen befahren werden. Auf der Wiese selber befindet sich eine mittelgroße Pagode mit Holzbänken wie auch Strom und direkt darunter ein großer Feuerplatz welcher hoch entfacht werden kann. Ihm gegenüber befindet sich ein großes Ambiente taugliches Gebäude in dem sich eine Küche, Sitzmöglichkeiten, eine kleine Bar und die NSC Räumlichkeiten befinden. Direkt am Eingang der Zeltwiese, noch auf dem Parkplatz selber befindet sich dann noch ein kleines Häuschen mit den Toiletten und der Dusche.</p> 
Parkplatz	Der Parkplatz ist direkt vor Ort und groß genug für mehr als 30 Fahrzeuge, wir hoffen dass der Platz ausreichen wird. Sollte jedoch kein Parkplatz mehr zur Verfügung stehen können die Autos am Straßenrand geparkt werden.
Sanitäranlagen	Das Gelände verfügt über 2 Toiletten für die Damen und einer Toilette inklusive 2 Pissoire für die Herren diese beinhalten ebenso Spülbecken wie auch eine einzelne gemischte Dusche. Wir haben vor durch einen anschließbaren Toilettenwagen diese Sanitären Anlagen noch zu verdoppeln sollten mehr als 60 Personen angemeldet sein ansonsten bleibt es dabei. Ferner gibt es noch 1 Spülbecken im kleinen „Hexenhaus“ das zum Spülen genutzt werden können.
Bahnverbindung	Die Bahn fährt bis Rinteln, von dort kann ein Bus bis Bösingfeld (5km entfernt von der Con) genommen werden. Und sollte in Bösingfeld kein Bus zur Hohen Asch fahren, ist sicher jemand auf der Con gewillt einen abzuholen.

Preise/Zahlung	<p>Die Preise werden wie gewohnt in Staffeln eingeteilt. Die Orga behält sich vor bei zu wenigen Anmeldungen bis zum 01.05.2022 das Event abzusagen, in diesem Fall wird der volle Betrag zurückerstattet. Sollte bis zum 01.05.2023 nicht abgesagt werden, ist ein Rücktritt nicht mehr möglich (Kein Geld zurück).</p> <p>Ebenso ist ein Rücktritt vor dem 01.05.2023, 30 Tage nach Eingang des Beitrages nur in Ausnahmefällen bei Einzelpersonen möglich, da die Orga ab da beginnt, euer Geld für die Con auszugeben!</p> <p>Mal eben einem Spieler sein Geld zurück zahlen weil er nicht kommen kann (auch nach abgelaufenen 30 Tagen oder dem 1.05.23) mag hier und da mal gehen, aber bei Gruppen oder zu vielen Rücktritten in zu kurzer Zeit können wir dies leider nicht machen.</p> <p>Wir sind eine PRIVATE Veranstaltung, also nur ein paar Larper, die für andere Larper ein schönes Event machen wollen. Wir sind keine Organisation sondern nur drei Leute die von eurem Geld Masken, Equipment, Zeltplatz, Duschen und was nicht alles mieten oder kaufen und ein Jahr lang E-Mails beantworten, Geschichten schreiben und alles mögliche machen. (letzteres macht sogar nur ein einziger)</p> <p>Nach unserer Con gehen wir niemals mit + raus, wir haben nur mehr Zeug um schöne Cons für euch zu machen und im besten Falle Spritgeld und alles dabei raus. Bitte bedenkt dies VOR eurer Zahlung.</p> <p>Sollte die Con durch Ausnahmefälle (höhere Gewalt, Corona Part 2, was auch immer) nach Bekanntgebung das sie 100% stattfinden wird (1.05.23) nicht stattfinden, wird der Betrag auf die nächste BM Con gerechnet.</p> <p>Sollte keine Folgecon stattfinden wird das Geld zurück erstattet.</p> <p>Wer nicht das ganze Con bleiben möchte, sondern nur einige Tage davon in Anspruch nehmen möchte, zahlt bei 1-3 Tagen nur den halben Preis, ab dem 4 Tag fällt der volle Preis an. Eine andere Regelung ist leider nicht möglich. Festrollen NSC zahlen pro Tag 5€, unabhängig von der Staffel.</p>
Einkauf	Es sind mehrere große Läden im Dörfchen Bösingfeld vorhanden (Aldi, Rewe)
Müll	Wir werden keinen Müllcontainer stellen, und leider muss jeder somit selber schauen wo er mit seinem Müll hingeht . Wir werden gelbe und schwarze Säcke verteilen, Speisereste und Restmüll kann in Kleinmengen in den Säcken entsorgt und weg gebracht oder mitgenommen werden. Altglas kann auf dem Wege zum Einkaufen in Bösingfeld entsorgt werden. Die Entsorgung von Pavillionzelten, Campinggrills und weiterem wird ebenso nicht durch uns möglich sein. Zur Endentsorgung des Mülls könnt ihr diesen bei der AGA direkt in Bösingfeld abliefern.
Strom	Es wird die Möglichkeit geben die Handys auf zu laden, es sind genügend Steckdosen auf dem Zeltplatz vorhanden. Strom bis zum eigenen Lagerplatz wird nur in Ausnahmefällen (medizinische Indikation, Sanitäter) möglich sein.
Versicherung	Es handelt sich um eine private gemeinsame Freizeit, Haftungsverhältnisse ergeben sich daher zwischen Privatpersonen. Eine Privathaftpflichtversicherung wird dringend angeraten. Bei Fragen stehen wir gerne zur Verfügung. Wer relevante medizinische Probleme hat sollte schon zu Conbeginn Rücksprache mit den Sanis halte, dass spart im Notfall Zeit.
Fotos/Videos	Es werden gelegentlich Fotos und Videos (getarnt) vom Con zur Erinnerung aller aufgenommen. Wer NICHT auf den Fotos und Videos auftauchen möchte muss dies durch ein Kreuz weiter unten in der Anmeldung angeben.
Verpflegung	Das Con gilt als Selbstverpfleger Con, jedoch ist es als Springer Spieler möglich gegen einen Aufpreis von 50€ eine „Tavernen Flatrate“ zu buchen . Dieser ist begrenzt auf maximal 10 Personen, zum Beispiel wenn man nur per Zug kommen kann, hier gilt, wer zuerst kommt, Flatratet zuerst. Die Flatrate beinhaltet täglich ein Frühstück mit Eiern, Brötchen, Aufschnitt Kaffee und Tee, ein Abendessen aus Grillfleisch und ähnlichem, wie auch eine Getränke Flatrate und für zwischendurch mal ein Süppchen. Flatrate beinhaltet KEINEN Alkohol . Für alle anderen gilt die Taverne als Einzugshot für Getränke, aber niemand ist gezwungen dort einzukaufen und kann gerne selber mitbringen. Die Verpflegung kann sowohl Fleischlicher als auch Vegetarischer Natur sein, Vegan ist leider nicht möglich da dies zusätzlichen Aufwand benötigen würde. Festrollen Nsc bekommen die Verpflegung gratis.

	Festrollen Nsc	Springer Spieler	Spieler
Bis 31.10.2022	45€	90€	110€
Bis 01.01.2023	50€	100€	120€
Bis 01.03.2023	55€	110€	130€
Bis 01.05.2023	60€	120€	140€
Bis 01.07.2023	65€	130€	150€
Ab 02.07.2023	70€	140€	160€

Teilnehmer	Maximal 75 SC und 25 NSC (Davon minimal 30SC und 10NSC/Springer da sonst die Con flach fällt)
Spielgelände und Wald	Wir werden bei Conbeginn die Waldbrandgefahrenstufe bekanntgeben und nötigenfalls aktualisieren. Je nach Gefahrenstufe sind bestimmte Dinge verboten (zum Beispiel rauchen im Wald). Am Ende des Wäldchens befindet sich ein kleiner Bauernhof, dieser wird NICHT bespielt und auf Sichtweite endet das Spielgebiet. Wer im Wald auch mal die Wege verlassen möchte sollte solides Schuhwerk mitnehmen. Wie schon gesagt befinden wir uns auf einem BERG. Im ersten und vierten Jahr gab es Wespenprobleme, wir können nicht gewährleisten dass dieses Jahr nicht wieder Wespen da sein werden!
Rauchen	Generell ist das Rauchen/Dampfen in öffentlichen geschlossenen Räumen verboten (Dusche/Toiletten/Küchenräume), wer Rauchen möchte bringe bitte einen Taschensaschenbecher oder ähnliches mit. Das entsorgen von Zigarettenstummeln auf dem Congelände ist strikt untersagt. In der Taverne darf selbstverständlich geraucht werden.
Wetter	Wir befinden uns auf einem Berg/Hügel auf dem es so gut wie jedem Winter noch schneit, und zwar dick, auch wenn unten im Dorf kein Schnee liegt. Wer Bhemoth schon kennt, weiß Bescheid. Will heißen nachts kann es schon mal kühl werden ein warmer Schlafsack/Decke ist also von Vorteil.
Taverne	Wir bieten in der Taverne viele Kleinigkeiten an, für die genaue Preisliste schaut bitte unter Punkt 04 nach. Wir sind, wie schon unter „Versicherung“ beschrieben, eine private Veranstaltung. Dies bedeutet das wir rechtlich gesehen nur ein paar Freunde sind die zusammen eine gemeinsame Freizeit gestalten. Demnach hat auch niemand weder ein Gesundheitszeugnis, noch eine Schanklizenz. Die Preise sind einzig als Aufwandsentschädigung gedacht und deshalb so niedrig. Ferner behält es sich die Taverne vor, ab einen bestimmten Alkoholgenuss, die Teilnahme an Kämpfen oder gegebenenfalls sogar auch den weiteren Konsum zur Sicherheit aller kurzfristig zu unterbinden. Dies gilt natürlich auch für selbst mitgebrachten Alkohol. Die Taverne findet übrigens auch alleine monatlich statt als Tavernen Feier Con. Schaut mal vorbei. Infos dazu in unserer Facebookgruppe
Sanis	Wir hoffen das sich einige (2-3) Spieler oder NSC´s dazu bereit erklären werden auf der Con die Rolle des Sanis einzunehmen um im Falle der Fälle mal ein wenig eingreifen zu können. Wer dies übernehmen mag und kann, kann dies in der Anmeldung mit ankreuzen. Soll auch sein Schaden nicht sein^^
Kinder / Haustiere etc.	Wir versuchen ein Con zu gestalten welches explizit in einer sehr dunklen Welt spielen soll wo man nicht zimperlich miteinander umgeht. Exekutionen, Monster welche umherstreifen, Schreckmomente und ähnlich vergleichbares wie in Film und Spiel bekannt („Conan der Barbar“ oder vergleichbare 80er Jahren Barbarenfilme oder auch „The Witcher“ sind bei uns an der Tagesordnung). DIE CON IST AB 18! ABER; Wir haben kein Problem damit wenn ihr Kinder oder auch Tiere mitbringen wollt. Insofern sie dieses Konzept verstehen und man auf sie KEINE Rücksicht nehmen muss!
Spielwährung & Diebstahl auf der Con	Auf der Con werden wir IT Kupfer und Silber aus jedem anderen Con akzeptieren. Die eigene Währung der Welt (Blutkupfer und Silber), wird zum IT Einkauf in der Taverne genutzt (Kauf von Bier, Met...) Unsere NPC werden jedoch gerne mal Blutkupfer als Belohnung IT vergeben. Blutkupfer und Silber wird am NPC Gebäude gegen € ausgegeben, stellt also echtes Geld dar. Demnach ist es auch untersagt eben diese IT zu stehlen. Jegliche IT Wertsachen von realem Wert (Larpwaffen etc.) müssen bei einem IT Diebstahl am NPC Gebäude, spätestens am Abend des Letzen SPIEL tages abgegeben sein. Der Diebstahl von OC Sachen (Brille, Geldbörse...), ist strikt untersagt. Da wir auch einige Händler letztes Jahr begrüßen durften MUSS beim Dieben hier auch vorher besprochen werden was genau denn gediebt werden darf. Die Schlafzelte der Spieler und NSC gelten explizit als OT und sind nicht „Dieb bar“
STOP	Ruft eine Orga „STOP“ wird sofort jegliche Handlung eingestellt. Es herrscht „Out Time“ und jeder hat still zu stehen!
Zelte	Die Schlafzelte der Spieler und NSC dürfen IT wie OT nur betreten werden wenn der Besitzer dich dazu einlädt.
Alkohol	Wer nicht mehr Auto fahren dürfte, darf nicht mehr kämpfen. Sollte die Orga von dir verlangen zu kämpfen, sei so ehrlich und sage „NEIN, ich habe zu viel getrunken!“ Wir können nicht jeden ansehen wie viel er getrunken hat. Wer betrunken kämpft und dadurch Schaden verursacht wird der Con verwiesen.

Nachtkämpfe	Es wird viele Nachtkämpfe geben, allerdings wird es immer erst DANN zum Kampf kommen, sobald der Platz durch eine Orga ausgeleuchtet wurde. Sollte ein Angriff bei Nacht stattfinden gilt ab dem ersten Hieb der STOP Befehl auch wenn dieser nicht ausgesprochen wurde, bis das Feld ausreichend ausgeleuchtet wurde. Sollte während eines Nachtkampfes das Licht ausfallen oder andere technische Probleme dafür sorgen das der Platz nicht mehr ausreichend beleuchtet ist, gilt dies ebenfalls als Stop Befehl!
Omerta	Sollte sich ein Spieler außerhalb seines Charakters von aussagen anderer Spieler angegriffen fühlen. So sagt er IT einfach das Wort „Omerta“ dies sugestiert dem Spieler hinter dem Charakter das er es gerade zu weit treibt. Dies kann alles Mögliche sein, ein Säufer der It handgreiflich wird oder sich im Ton vergreift und dies OT den Spieler aufstößt oder auch ein zu fesches Wort welches den Spieler hinter dem Charakter tatsächlich beleidigt oder sogar sexuell belästigt.
Regelwerk (Magie)	Die Veranstaltung „Blutmond“ lässt nur Nicht Magie wirkende Charaktere aus den Regelwerken Blutmond, DKWDDK oder einem angepassten BM Dragonsys zu. Magie wirkende Charaktere werden nur aus den Regelwerken Blutmond oder dem BM Dragonsys zu gelassen. Alle anderen Regelwerke sind unzulässig! Die Veranstaltung „Blutmond“ erwünscht ein Szenario, in dem Magie zwar bekannt, jedoch sehr rar und etwas Besonderes sein soll. Akademische Magien (Harry Potter etc.) sind in der Welt des Blutmondes nicht vorhanden oder noch in der Entstehung. Ein ewig vorhandener Arkaner Strom ist im traditionellen Sinne nicht vorhanden. Dies bedeutet auch, dass bekannte Magietheorien oder auch Wissen aus anderen Regelwerken über Wesenheiten, Magie wirken oder anderem (inklusive Dragonsys) nicht anerkannt werden. DAS Heißt; wenn wir sagen, das Monster lässt sich nur mit Kupfer töten und nicht mit Mythril, dann ist das so! Die Funktion der wenig vorhandenen Magie und die erfundenen Wesenheiten der Veranstaltung „Blutmond“ obliegt also einzig der Blutmond Spielleitung. Eine Konvertierung seines alten Magiers wird nur begrenzt möglich sein. Große Magier welche über langjährige Erfahrung verfügen sollten überlegen auf unserer Con neu zu beginnen. In unserer Welt ist Magie einfach nicht das was es in anderen Con's ist, roher wilder, ursprünglicher, und vor allem, gefährlicher welche Unerforscht, roh und immer noch ein Mysterium für alle ist. Vergesst also unbedingt ALLES was ihr IT über Magie zu wissen denkt. Hierzu gehört auch das Große mächtige Zauber nur noch in unserer Con, für unsere Con, ERSPIELBAR auf unserer Con sind.
Die Welt	An sich lassen wir jedes Charakterkonzept zu, jedoch bedenkt folgendes. Die Welt von Prizraki versucht „Fantasy mit mytischen Aspekten“ darzustellen. Übermächtige Magier, Dämonen oder sonstige Wesenheiten mögen zwar in unserer Welt existieren, sollten aber einzig der Orga vorbehalten sein. Solche Charaktere werden in der Regel nicht als Spieler NICHT zugelassen! Es ist jedoch möglich nach Absprache mit der Orga diverse Fabelwesen darzustellen welche in das Elementarkonzept der Con passen.
Springer Spieler	Springer Spieler sind ganz normale Spieler welche von der Orga gelegentlich, aber maximal für 4 Stunden pro Tag, für gelegentliche Aufgaben herangezogen werden. Dies kann alles sein, vom Putzen, über Tavernen kraft, Kochen, oder (wohl meistens) als Schlachten NSC. Springer Spieler dürfen, wie auch NSC, schon einen Tag eher anreisen. Tun sie dies wird können sie wahlweise auch für 10€ Rabatt beim Aufbau mithelfen. Für die Hilfe beim Abbau am Sonntag bekommen sie weitere 10€ auf der Con erstattet.
Plot Dosen	Im IIT Bereich werden große Silberne Dosen verteilt. Diese beinhalten Anweisungen und IT Infos so dass beim Erkunden des Waldes das Spiel nahtlos weitergehen kann auch ohne immer eine SL vor Ort zu haben. Die Zettel in den Dosen haben kurze Anweisungen wodurch man weiß wann man welche öffnen und lesen darf. Jede Dose beinhaltet wenigstens eine „Allgemeininfo“. Diese kann jederzeit von jedem gelesen werden. Weitere Aktionen sind stets durch einen kurzen Info Text zu finden. Schwarz markierte Zettel können von jedem gelesen werden insofern der Text auf dem Zettel erfüllt wurde. Silberne Zettel beinhalten Berufs und Fertigkeiten Fähigkeiten wie Spurensuchen oder Alchemie. Golden markierte Zettel sind stets magische oder Priesterliche Aktionen welche benötigt werden um diese zu öffnen. Bitte faltet die Zettel und packt sie stets wieder zurück in die Dose für andere Spieler.

Festrollen NSC	<p>Festrollen NSC haben in der Regel eine feste ihnen zugeteilte Rolle. Werden jedoch für gelegentliche Aufgaben herangezogen. Dies kann alles sein, vom Putzen, über Tavernen kraft, Kochen, oder als Schlachten NSC. NSC dürfen schon einen Tag eher anreisen. Tun sie dies wird können sie wahlweise auch für 10€ Rabatt beim Aufbau mithelfen. Für die Hilfe beim Abbau am Sonntag bekommen sie weitere 10€ auf der Con erstattet.</p> <p>Festrollen NSC haben automatisch Vollverpflegung mit gebucht.</p>
Corona	<p>Sollte zur Zeit von BM 05 Corona noch ein Thema sein gelten folgende erweiterte Corona Regeln:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kämpfe – Werden stattfinden, allerdings ist es strikt verboten Körperkontakt zu haben, Waffe berührt Waffe oder auch Gegner, Waffenloser Kampf ist wie das Berühren oder das Entwenden der nicht eigenen Waffe Verboten. 2. Das gilt nicht nur im Kampf, Personen außerhalb der eigenen Gruppe dürfen sich nicht berühren. Im Falle eines Heilers welcher nicht eurer Gruppe angehört werden wir auf der Con Ausnahmsweise magische Heilung auf 1,5m abstand oder auch das zuwerfen von Heiltränken zulassen. Auch IT wird es Gründe geben warum ihr euch nicht berühren wollt. 3. Außerhalb der bestehenden Gruppen muss stets 1,5m Abstand gehalten werden 4. Niesetickete waren (Armbeuge) 5. In geschlossenen Räumen muss eine Gesicht Schutzmaske getragen werden. (Die Taverne gilt nur wenn die Flügeltüren geschlossen werden als geschlossener Raum) 6. Allgemein wird in Hotspot Zonen wo der Abstand von 1,5m zu einem der nicht der eigenen Gruppe angehört nicht mehr gewahrt werden kann folgendes verlangt; Maskenpflicht, geordnete Schlangen, Hände Waschen und alles desinfizieren was berührt wurde. Hotspot Zonen sind zb WC, Duschen, Spühlbereich etc. Das heist auch das insbesondere Wasserhahn und Toilettenrand wie aber auch alles andere was man berührt in diesen Zonen stets nach Benutzung von dem der es nutzte selbständig gereinigt wird. 7. Die Toiletten und Duschen dürfen immer nur einzeln benutzt werden, auch fürs kleine Geschäft 8. Grundsätzlich versorgt sich jeder auf der Con selber oder innerhalb der vorhandenen Gruppen. Achtet jedoch in der Taverne darauf stets einen eigenen Becher/Besteck etc. dabei zu haben, habt ihr das nicht wird euch von uns auch einer für euch gestellt den ihr die ganze Con über behalten könnt. Die Reinigung dieses Bechers/Besteck etc. obliegt euch selber. Um unnötige Berührungen zu vermeiden wird die Taverne dieses Jahr leicht umgestaltet, ihr haltet eure Becher selbst unter die Hähne und das Tavernen Personal öffnet diesen für euch. Da hierfür der Mindestabstand nicht eingehalten werden kann tragen der Bedienende wie der Kunde beide einen Mundschutz. 9. Auch verzichten wir dieses Jahr auf die bekannten Blutmond Marken zum Erwerb der Tavernen Angebote und greifen auf die altbewährte Schuldschein Methode zurück. Dies bedeutet dass ihr euer Geld in der Taverne zurücklasst und in der Taverne dann automatisch Guthaben habt, ohne jedoch Marken zu besitzen. 10. Dieben ist allgemein auf dieser Con zwecks Corona verboten, es sei denn die Orga oder die NSC verlangen dies ausdrücklich von dir oder hat es vorher mit demjenigen der bediebt werden soll abgesprochen.
Larp Feder Kollaboration	<p>Für die Abonnenten der „Larp Zeit“ haben wir ein besonderes Angebot. Sie bekommen von uns 10€ Rabatt auf SÄMTLICHE Staffeln! Bitte weist noch bei der Anmeldung und VOR der Überweisung euch als Abonnenten aus!</p>

04. TAVERNENPREISE

Warme Getränke

		0,2	0,5	0,7	1L
Tee	Verschiedene Sorten	1 BK	X	X	X
Kaffee	Frisch gefiltert, keine Instant Plörrel	1 BK	X	X	X
Heiße Schokolade	Warmer Kakao	1 BS	X	X	X
Kräuterbrühe	Verschiedene Sorten	1 BK	X	X	X

Erfrischungsgetränke

Säfte	(Aus Konzentrat, verschiedene Geschmäcker)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS
Eistee	(Aus Konzentrat)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS
Wasser	Schmeckt zumindest fast so			Gratis	

Prickelsäfte

Saft der Cokapflanze	(Cola, Marke wechselt, bitte anfragen)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS
Prickelnder Zitrus Saft	(Zitronen Limo, Marke wechselt, bitte anfragen)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS
Prickelnder Orangen Saft	(Orangen Limonade, Marke wechselt, bitte anfragen)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS
Prickelnder Apfel Saft	(Apfel Limonade, Marke wechselt, bitte anfragen)	1 BK	1 BS	1,5 BS	2 BS

Alkoholisches

Bier	(Marke wechselt, Preis wird Marke ggf angepasst)	1 BS	2 BS	X	4 BS
Met	(Marke wechselt, bitte anfragen)	2 BS	4 BS	6 BS	8 BS
Wein	(Sorten wechseln, bitte anfragen)	1 BS	2 BS	3 BS	4 BS
Schnäpse*	(Sorten wechseln, bitte anfragen) (*Pinchen mit 0,02)	1 BS*	X	X	X
Mojito	Getränk aus Rum, Pfefferminz und Limetten(ca 10%)	2 BS	X	X	X
Rattenschnaps	Dickflüssiges frisches Getränk mit Schuss	1,5 BS	3 BS	4 BS	6 BS
Bären Mondschein*	Selbstgebrannter Metschnaps (35%) (*Pinchen mit 0,02)	1 BS*	X	X	X

Warme alkoholische Getränke

Grog	Warmes Mischgetränk mit Rum (ca 20%)	2 BS	4 BS	X	X
Warmer Met	Warm gemachter Met	2,5 BS	5 BS	7 BS	10 BS
Prizraker Milch	Warme Milch mit einem Schuss Bären Mondschein	2 BS	X	X	X
Prizraker Schokolade	Warmer Kakao mit einem Schuss Rum	2 BS	X	X	X
Prizraker Tee	Warmer Tee mit einem Schuss Rum	2 BS	X	X	X
Prizraker Kaffee	Warmes Kaffeegetränk mit Scotch Whiskey (ca 20%)	2 BS	4 BS	X	X

Suppen

Fisch Suppe	Japanische Ramen Nudelsuppe, verschiedene Sorten	X	1 BS	X	X
Mitternachts Suppe	Scharfe Tomatensuppe mit Hack	X	2 BS	X	X

Nahrhaftes (**nicht immer machbar**, bitte anfragen ggf vorbestellen)

Prizraker Stadthasen Burger	Hamburger mit Pulled Pork	2,5 BS
Prizraker Stadthühner Burger	Hähnchenburger nach Art des Hauses	2,5 BS
Prizraker Abfall Burger	Vegetarischer Burger nach Art des Hauses	2,5 BS
Gehäckselte Erdäpfel <small>mit Fett oder Blutsoße</small>	Pommes mit Mayo oder Ketchup	1,5 BS
Prizraker Gemüsekuchen	Quiche mit Ei (wechselnder Belag)	1 BS
Geschlitzter Schlöng mit allem	Frikandel mit Zwiebeln und Semmelknödeln	3 BS
Geschlitzter Schlöng in Brot	Frikandel mit Zwiebeln in einem Brot	2,5 BS
Bratapfel	Gebackener Apfel mit Zucker und Zimt	1 BS

1 BLUTGOLD - 2€

1 BLUTSILBER - 1€

1 BLUTKUPFER - 50C

DER IT BEREICH DER CON BEFINDET SICH AUF KNAPP 11 KM²!!! HIER GIBT ES VIEL ZU ENTDECKEN.

(Natürlich ist es auf solch einer großen Anlage nicht unwahrscheinlich, hier und da OT Wanderern zu begegnen!)



05.KONTAKT UND BANKVERBINDUNG

Blutmond Facebook Gruppe: <https://www.facebook.com/groups/BlutmondLARP/>

Gebrüder Blutmond Webseite: <http://GBRBlutmondLARP.de/>

(auf unserer Webseite findet ihr auch ein Discord auf dem ihr uns direkt erreichen könnt)

Bei Fragen richtet euch an:

Marco Müller (Discord Name – Bhemoth)

Janine Leine (Discord Name - Jaal)

Christopher Leine (Discord Name – Der Typ da)

Jörg Nowotzin (Discord Name – Turamba)

Alexander Kuno (Discord Name – Inuvar)

Überwiesen werden kann per **PayPal** an Bhemoth@gmx.de oder an folgende Bankdaten:

IBAN: DE44 4765 0130 1110 3228 47

Kontoinhaber: Alexander Kuno

Verwendungszweck (Auch unter PayPal angeben): GB05–Charaktername/NSC-Staffelangabe/Gruppenname oder „Allein“

Gebt Beim Verwendungszweck zuerst GB05 an, gefolgt von einem „-“. Danach gebt euren Charakternamen an, solltet ihr ein NSC sein gebt hier bloß NSC an. Dann folgt wieder ein „-“, gefolgt von der Staffelangabe (A bis E) Dann folgt ein letztes „-“, gefolgt von deinem Gruppennamen oder dessen Kürzel (Bei keiner Gruppe hier „Allein“ eintragen)

Beispiel: **GB05-Bhemoth-A-Blutmond** oder als NSC: **GB05-NSC-A**

Bitte denkt daran, uns eure Anmeldung, wie euren Charakterbogen, (am besten auch mit Charakterbild) rechtzeitig zukommen zu lassen, damit wir euch gegebenenfalls in den Plot mit einarbeiten können, um euch auch so individuelle Abenteuer zu bieten.

Vergesst nicht auch vielleicht auf unserer monatlich stattfindenden Tavernen Feier Con mal vorbei zu schauen. Infos dazu in unserer Facebookgruppe oder unter <http://GBRBlutmondLARP.de/>



06. ANMELDUNG ZUM BLUTMOND 05 – SCHATTEN UNTER LUNARIS DIE SAGA GEHT WEITER UND DU KANNST SIE MITSCHREIBEN

Kurzinformation:

Ort: 32699 Extertal-Bösingfeld, Hohe Asch 1A

Unterbringung: Zeltplätze mit Toiletten, Strom, Duschen und fließendem Wasser.

Verpflegung: Selbstverpflegung, Taverne mit günstigen Getränken, Vollverpflegung mit Aufpreis nach Absprache

Plätze: 75 SC und 25 NSC

PREISS STAFFEL				
	Staffel	Festrollen Nsc	Springer SC	Spieler
Bis 31.10.2022	A	45€	90€	110€
Bis 01.01.2023	B	50€	100€	120€
Bis 01.03.2023	C	55€	110€	130€
Bis 01.05.2023	D	60€	120€	140€
Bis 01.07.2023	E	65€	130€	150€
Ab 02.07.2023	F	70€	140€	160€

NSC und Springer haben die Möglichkeit einen Teilbetrag (bis zu 20€) auf der Con durch diverse Tätigkeiten zurück zu erlangen!

PAYPAL Konto: Bhemoth@gmx.de

Bankverbindung: Sparkasse Detmold

IBAN: DE44 4765 0130 1110 3228 47

Verwendungszweck: GB04–Charaktername/NSC-Staffelangebe/Gruppe

Ansprechpartner für alle relevanten SC/NSC/Plot und Orgafragen:

Marco Müller

Ottenhausener Straße 17, 32839 Steinheim

Discord Name: Bhemoth

Tel.: 01590 / 8602671 (selbe Nummer auch über WhatsApp)

E-Mail: Bhemoth@gmx.de

SL: Alexander Kuno

Discord Name: Inuvar

SL: Jörg Nowotzin

Discord Name: Turamba

SL: Dörte S.

Discord Name: Dörte

Alle oben beschriebenen haben stets ein Plot Buch zur Hand und können bei OC Fragen angesprochen werden. Auch die NSC halten sich bei Plot relevanten Fragen bitte stets an einen dieser Organisatoren.

FB: <https://www.facebook.com/groups/BlutmondLARP/>

HP: <http://GBRBlutmondLARP.de/>

Überwiesen werden kann per **PayPal** via **FREUNDESÜBERWEISUNG** an Bhemoth@gmx.de oder an folgende

Bankdaten:

IBAN: DE44 4765 0130 1110 3228 47

Kontoinhaber: Alexander Kuno

Verwendungszweck (Auch unter PayPal angeben):

GB04 - Charaktername - Real Vor und Zuname - Staffelangebe - VolleCon oder Zeitraum - Gruppe oder „Allein“

Geht beim Verwendungszweck zuerst GB04 an, gefolgt von einem „-“, danach gebt euren Charakternamen an, solltet ihr ein NSC sein gebt hier lediglich NSC an, solltet ihr Springer mit buchen so stellt an dieser Stelle zusätzlich ein „Springer“ dann folgt wieder ein „-“, gefolgt von eurem Realnamen dann folgt wieder ein „-“, gefolgt von der Staffelangebe (A bis E) dann noch ein weiteres mal ein „-“, gefolgt von der Zeit die ihr auf der Con verbringen wollt oder halt einfach „Volle Con“ zuletzt folgt dann noch eure Gruppe oder ein „simple“-Allein“ Zuletzt gebt bitte noch eventuelle Allergien an und/oder schreibt explizit das ihr NICHT auf unseren Videos und Fotos zu sehen sein wollt.

Beispiel für Spieler:

GB05-Bhemoth-Marco Müller-A- XX.XX.20XX bis XX.XX.20XX – Blutmond - Capsaicin Intoleranz

oder als NSC:

GB05-NSC-Marco Müller-A-Volle Con - Capsaicin Intoleranz

Oder als Springer:

GB05-Bhemoth+Springer-Marco Müller-A- XX.XX.20XX bis XX.XX.20XX – Blutmond - Capsaicin Intoleranz

Bitte denkt daran, uns eure Anmeldung, wie euren Charakterbogen, (am besten auch mit Charakterbild) rechtzeitig zukommen zu lassen, damit wir euch gegebenenfalls in den Plot mit einarbeiten können, um euch auch so individuelle Abenteuer zu bieten.

EXTRAS:

Auserdem vergesst auf keinen Fall zusätzlich im Verwendungszweck "Extras" anzugeben!!!

Unter Extras fallen sowohl der unten genannte "Frühanreiser" wie auch die "Vollverpflegung" wohl aber auch Besonderheiten über euch selber wie Allergien, Unverträglichkeiten und im Falle der "Vollverpflegung" auch Essgewohnheiten. Zuletzt könnt ihr hier noch angeben ob ihr NICHT auf Foto und Videomaterial von uns zu sehen sein wollt.

Eine unterschriebene Anmeldung ist nicht zwingend notwendig, da ihr mit der Überweisung unsere AGB bereits akzeptiert!

Dennoch ist es immer gut eine Anmeldung als Orga da zu haben, wenn ihr also die Möglichkeit habt nehmt euch doch bitte die Zeit und lasst uns eine Unterschriebene Anmeldung zukommen.

ANMELDUNG ZUM BLUTMOND 05 „SCHATTEN UNTER LUNARIS“			
Bitte Ausfüllen , Zutreffendes Ankreuzen , und der Orga unterschrieben zukommen lassen			
Name, Vorname		Charaktername	
Straße		Gruppenzugehörigkeit	
Wohnort		Allergien, Unverträglichkeiten, derzeit regelmäßig eingenommene Medikamente	
Geburtsdatum			
E-Mail			
SC		Volle Con (4-9 Tage)	Staffel (A-F)
Springer SC		Halbe Con (1-3 Tage)	Datum der Tage
NSC		Tagesticket für NSC	Datum der Tage
Ich möchte NICHT auf Videos/Bildern der GBR Blutmond Orga gesehen werden			
Ich bin ausgebildeter Sanitäter (oder ähnliches) und möchte mich auf der Con gerne dazu bereit erklären, kleinere Schürfungen, Prellungen oder ähnliches zu versorgen. Hierfür werde ich, falls ich von der Orga zum „Sani“ erwählt wurde, eine kleine Aufwandsentschädigung auf der Con erhalten. Dies könnte eine Getränkeflat, Staffelpreis Anpassung oder ähnliches, je nach Absprache sein.			
Den Charakterbogen nach Dragon-Sys/DKWDDK/Blutmond oder einem kompatiblen Regelwerk und ein Charakterbild/Foto habe ich dieser Anmeldung beigefügt oder lasse diese noch vor Beginn der Con zukommen. Mit der Überweisung des Beitrages Willige ich allen Regeln der Blutmond Con ein.			X
Obwohl wir auf Basis des Blutmond Regelwerkes spielen werden, gilt auf unseren Veranstaltungen stets der Grundsatz: „Du kannst, was du Darstellen kannst.“ (DKWDDK) Schönes Spiel ersetzt das Regelwerk - aber nicht anders herum!			
Mit der Überweisung des Con Beitrages erkennt der Teilnehmer bzw. der Erziehungsberechtigte die rechtlichen Bestimmungen die im Anmeldeformular Stand <u>27. August 2022</u> beschrieben sind an und meldet sich verbindlich für die nächste Blutmond Con an. Das Teilnehmergegeld kann ab dem 1.05.2023 oder 30 Tage nach der Überweisung nicht mehr zurückerstattet werden.		Datum: Unterschrift:	

BLUTMOND CON – BLUTMOND SYSTEM CHARAKTERBOGEN

SPIELERINFORMATIONEN							
Name		Vorname		Con Tage		Alter	
CHARAKTER INFORMATIONEN							
Name		Vorname		Geschlecht		Alter	
Klasse		Rasse		Con Tage		EP	
ENTWICKLUNGSBAUM 1				ENTWICKLUNGSBAUM 2			
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
FORTGESCHRITTENE FÄHIGKEITEN			EP:	FORTGESCHRITTENE FÄHIGKEITEN			EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
SPEZIAL FÄHIGKEITEN			EP:	SPEZIAL FÄHIGKEITEN			EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:
EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:	EP:

ZAUBER															
Bezeichnung	Grund EP	M	S	G	T	A	EP	Bezeichnung	Grund EP	M	S	G	T	A	EP
Summe								Summe							

Gesamt EP		Gesamt EP ausgegeben		Nicht ausgegebene EP	
------------------	--	-----------------------------	--	-----------------------------	--

